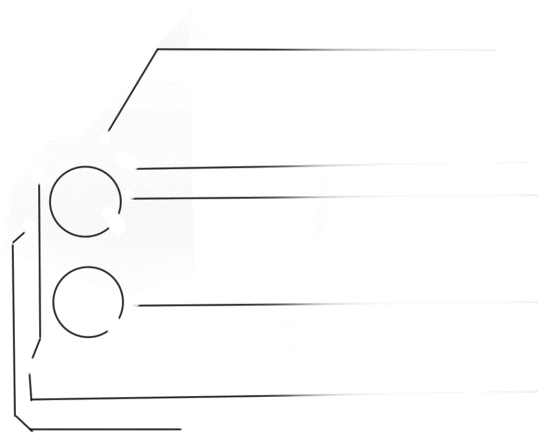


Gto 65'
fajáték



Látrányi Péter
2013.01.17.

A koncepció: fajték tervezése

Célcsoport: 4 évnél idősebb korosztály

A játék célja:

- kézkoordináció fejlesztése
- térlátás fejlesztése
- logika fejlesztése

A játék anyaga, szerkezete:

- természetes anyaggal kezelt, bükk tömörfa.
- egészségre káros anyagot nem tartalmaz.
- szerkezete tömörfából mart, az élek, sarkok lekerekítve

A játék lényege:

A gyermek a dobozban nem egy kész játékot talál, hanem alkatrészeket. Ezek az elemek előre beillesztett fa stifttekkel kapcsolódnak egymáshoz, ez a kötési forma biztos tartást kölcsönöz a játéknak, de a darabok többszöri szétválasztását és összeillesztését is garantálja.

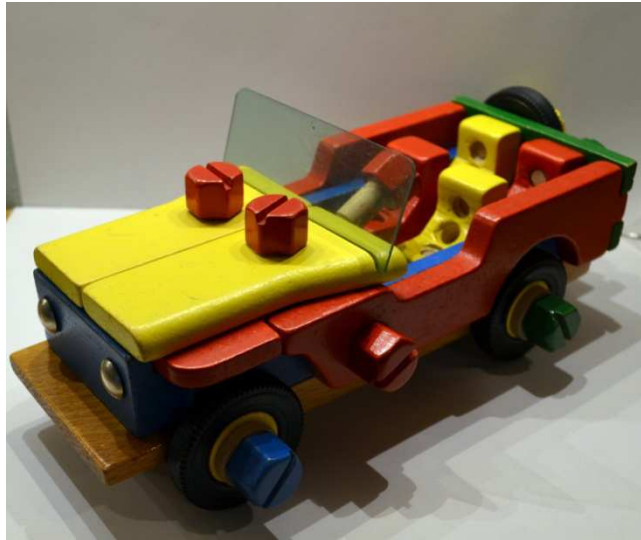
Játék közben a kisember megtanulja a kötések működését, melyik elem illeszkedik mozdulatlanul és melyik elhajlítható, a pontos illesztéseknek köszönhetően minden elem csak egyféleképpen kapcsolódhat egymással, ez precíz kézmozdulatokat fejleszt. Az összeszerelés sorrendje is lényeges, az összerakás során a kölyök addig forgatja, nézegeti az darabokat míg össze nem illenek, ezzel a térlátása fejlődik.

Ötletgyűjtés:



- finoman megmunkált elemek
- fix és forgó alkatrészek
- stabil, masszív szerkezet





Ötletek, melyek nem illenek a koncepcióba:

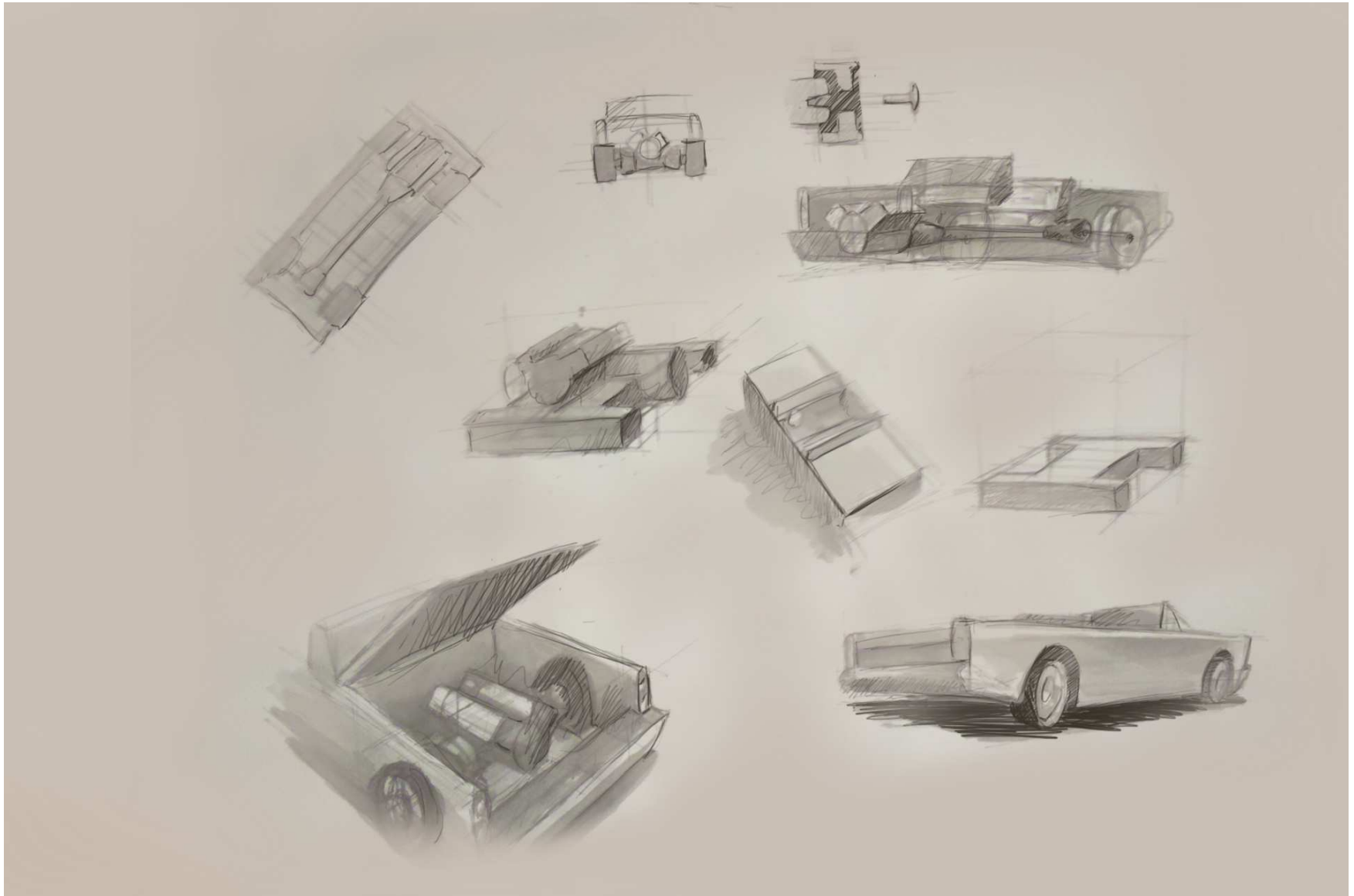
- idegen anyagok felhasználása
- színezett, festett felületek





Kiinduló ötletek:
-tömör anyag
-natur felület
-stilizált részletek





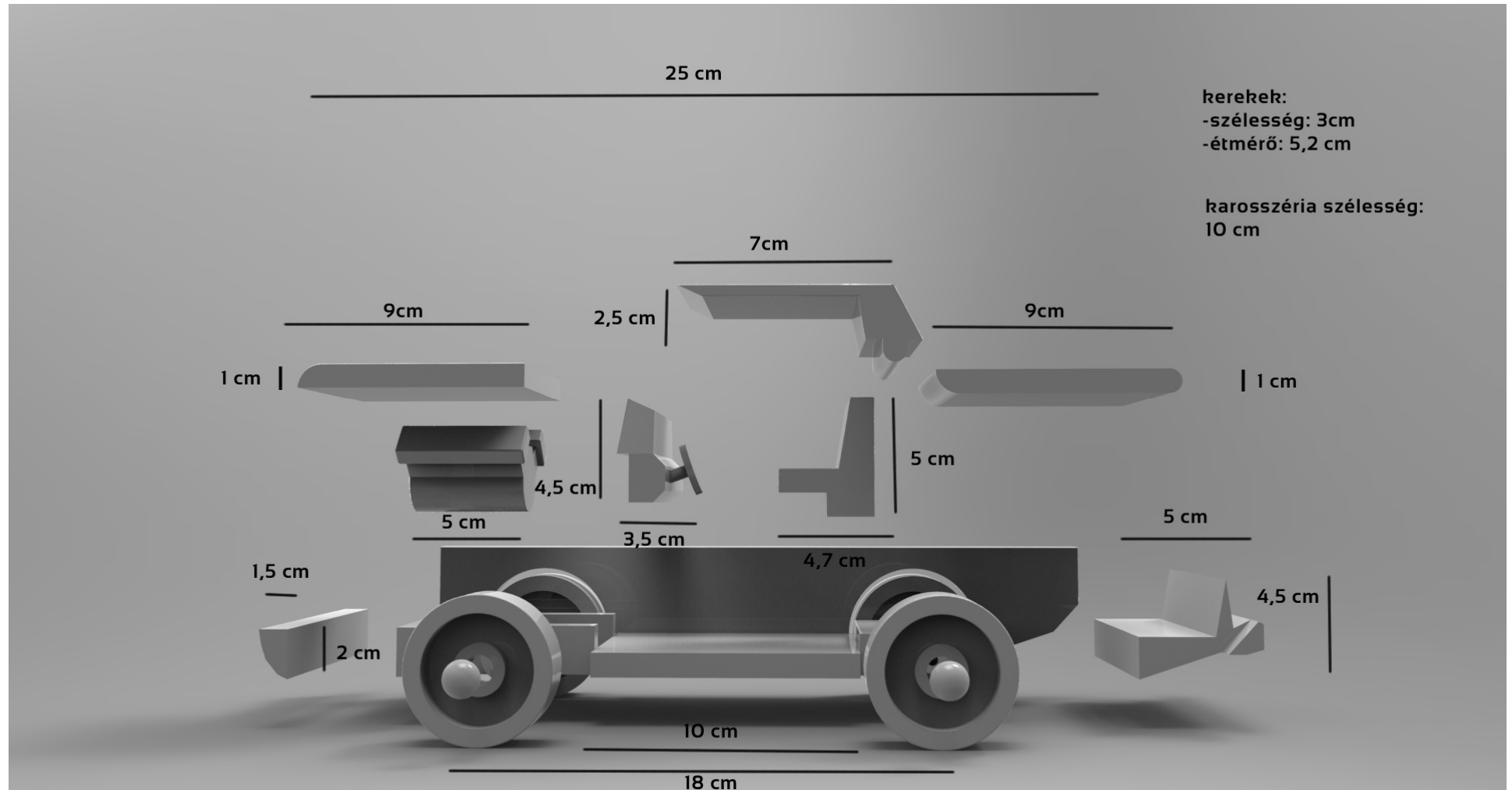
A termék egy játékautó.

Formai kialakítása, arányai az 1960-as évek amerikai divatját követi.

Az elemek mérete, formája, kialakítása kézbe simuló, tapintása természetes.

A klasszikus stílus egy életen át végighísér.
Olyan tárgyat alkot, mely gyermekkorban
elengedhetetlen játék,
később a szoba dísze,
emlékeket őriz,
majd idővel az új generáció szórakoztatását
biztosítja.

Méretezett ábra:



3 dimenziós modellek:

