

Logikai programozás

8.

ISMÉTLÉS: ADATBÁZISKEZELÉS

Adatok: a tényállítások

A külső adatok a consult hatására bekerülnek a memóriába

Lekérdezés:

Ahogy eddig – pl.:

szereți(jani, sör).

szereți(Ki, Mit).

mernek(Hol, bor).

ISMÉTLÉS: ADATBÁZISKEZELÉS

Beszúrás: `assert/1`

pl.: `assert(szereți(jani,bor)).`

Törlés: `retract/1, retractall/1`

pl.: `retract(szereți(jani,bor)).`

`retract(szereți(jani,_)).`

`retract(szereți(_,_)).`

`retractall(szereți(jani,_)).`

Ha nincs törölnő:

eredmény: false

Ha nincs törölnő:

eredmény: true

ISMÉTLÉS: ADATBÁZISKEZELÉS

A beszúrás, törlés hatására hibaüzenetet kaphatunk:

`assert/1: No permission to modify static_procedure
'szereți/2'`

A predikátumok alapértelmezetten statikusként fordulnak.

Dinamikussá tétel:

`:- dynamic szereți/2.`

Figyelem!

Ez deklaráció, nem predikátum,
vagyis nincs zárójel!

ISMÉTLÉS: ADATBÁZISKEZELÉS

Összes adat kilistázása: listing

pl.: listing(szereti/2).

Az adatok addig „élnek”, amíg ki nem lépünk a futtató-környezetből.

Fájlba mentés mint eddig, de a listing-gel egyszerűsíthető:

pl.: fajlba:- tell('fajlnev'), listing(szereti/2), told.

Hatására a dynamic deklaráció is a fájlba kerül – saját adatfájlnál is célszerű ide írni.

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

assert/1: nem csak adatokat, hanem szabályokat is be tudunk szűrni. Szintaktikája: assert(a:-b.)

Pl.: szereti(jani, bor).
szereti(eva, tej).
arulnak(sarok, bor).
arulnak(tejbolt, tej).

egy :- assert(ember(X) :- szereti(X,_)).

ketto :-assert(ital(X):-szereti(_,X)).

harom :- assert(vasarol(X,Hely) :- (szereti(X,Y),
arulnak(Hely,Y))).

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

„Szakértői rendszer” :

A felhasználónak feltett választól függően a kocsmázáshoz vagy kell pénz, vagy sem, vagyis a választól függően a két szabály valamelyike használható:

jar(Diak, Kocsma) :- szereti(Diak,Ital),
mernek(Kocsma,Ital).

jar(Diak, Kocsma) :- szereti(Diak,Ital),
mernek(Kocsma,Ital),
gazdag(Diak).

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Vagyis a választól függően:

retractall(jar(Diak,Kocsma):-szereti(Diak,Ital),
mernek(Kocsma,Ital),
gazdag(Diak)),
assert(jar(Diak,Kocsma):-szereti(Diak,Ital),
mernek(Kocsma,Ital))),

vagy fordítva az assert és a retractall

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Fibonacci sorozat

```
fib(0, 1).  
fib(1, 1).  
fib(N, F) :- N >= 2, N1 is N - 1, N2 is N - 2,  
            fib(N1, F1), fib(N2, F2), F is F1 + F2.
```

?- fib(5,F).

Nyomkövetés: 86 lépés.
pontosvessző után újabb 40.
újraküldés 86 lépés.

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Fibonacci sorozat - módosítás

```
:- dynamic fib/2.  
fib(0, 1). fib(1, 1).  
fib(N, F) :- N >= 2, N1 is N - 1, N2 is N - 2,  
            fib(N1, F1), fib(N2, F2), F is F1 + F2,  
            asserta(fib(N,F)).
```

?- fib(5,F).

Nyomkövetés: 58 lépés.
pontosvessző után újabb 21.
újraküldés 2 lépés.

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Fibonacci sorozat – újabb módosítás

```
:- dynamic fib/2.  
fib(0, 1). fib(1, 1).  
fib(N, F) :- N >= 2, N1 is N - 1, N2 is N - 2,  
            fib(N1, F1), fib(N2, F2), F is F1 + F2,  
            asserta(fib(N,F) :- !).
```

?- fib(5,F).

Nyomkövetés: 58 lépés.
pontosvessző után újabb 16.
újraküldés 2 lépés.

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Fibonacci sorozat – még hatékonyabb változat

```
fib(0,1).  
fib(N,F) :- N > 1, fib(N,F,_).  
fib(1,1,1).  
fib(N,F,FElozo) :- N > 1, N1 is N-1,  
                 fib(N1, FElozo, FEE),  
                 F is FElozo + FEE.
```

?- fib(5,F).

Nyomkövetés: 38 lépés.
pontosvessző után újabb 9.
újraküldés 38 lépés.

ASSERT/RETRACT TOVÁBBI ALKALMAZÁSA

Fibonacci sorozat – módosított változat

`:-dynamic fib/3.`

`fib(0,1).`

`fib(N,F) :- N > 1, fib(N,F,_).`

`fib(1,1,1).`

`fib(N,F,FElozo) :- N > 1, N1 is N-1,
fib(N1, FElozo, FEE),
F is FElozo + FEE,
asserta(fib(N,F,FElozo):-!).`

?- fib(5,F).

Nyomkövetés: 46 lépés.

pontosvessző után újabb 9.

újrakéretés 6 lépés és nincs alternatíva.

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

1. Egy szokatlan alkalmazás: „procedurális” összegzés

start1:- **retractall(ossz(_)), assert(ossz(0))**, szamol.

szamol :- write('van még szám? i/n '), read(V), V = i,
write(' a szám értéke: '), read(Sz),
ossz(Eddig), retract(ossz(Eddig)),
Uj is Eddig + Sz, **assert(ossz(Uj))**,
szamol.

szamol :- **ossz(S)**, writef('A számok összege: %w\n', [S]).

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

2. Adatbázisban lévő adatok (pl.: adat(kati,3).) összegzése:

szamol(Eddig) :- adat(Nev,Db), Uj is Eddig + Db,
retract(adat(Nev,Db)),
assert(temp(Nev,Db)), szamol(Uj).

szamol(Veg) :- writef('Az adatok összege: %w', [Veg]),
visszair.

visszair :- temp(Nev,Db), retract(temp(Nev,Db)),
assert(adat(Nev,Db)),visszair.

visszair.

start :- szamol(0), ...

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

3. Ugyanaz másképp (ügyesebben):

```
start :- retractall(osszeg(_)), assert(osszeg(0)),  
forall(adat(_,Db),(  
    retract(osszeg(Eddig)),  
    Uj is Eddig + Db,  
    assert(osszeg(Uj))  
)),  
osszeg(Veg),  
writef('Az adatok összege: %w', [Veg]).
```

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

4. Max-keresés adatbázison (pl. adat(kati,3).) (a):

```
start :- adat(Nev,Szam), max(Nev,Szam).
```

```
max(_,Eddigimax) :- adat(Nev,Szam),  
                   Szam>Eddigimax,  
                   max(Nev,Szam).  
                   Hol van az  
                   „else” ág?
```

```
max(Nev,Max) :- writef('Legjobb %w %w értékkel',  
                      [Nev,Max]).
```

Hátrányok:

1. csak kiírja, de nem tárolja a legjobbat
2. nem enged holtversenyt
3. rossz hatásfok

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

5. Max-keresés adatbázison (pl. adat(kati,3).) (b):

```
start :- adat(_,Szam), max2(Szam,Vegmax),  
         writef('A legjobbak %w értékkel\n', [Vegmax]),  
         forall(adat(Nev,Vegmax), writeln(Nev)).
```

```
max2(Eddigimax,Vegmax) :- adat(_,Szam),  
                          Szam>Eddigimax,  
                          max2(Szam,Vegmax).
```

```
max2(Vegmax,Vegmax).
```

Ez sem őrzi meg az adatokat, de kezeli a holtversenyt.

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

6. Max-keresés adatbázison (pl. adat(kati,3).) (c):

```
start :- adat(_,Szam), max2(Szam,Vegmax),  
         writef('A legjobbak %w értékkel\n', [Vegmax]),  
         findall(Nev, adat(Nev,Vegmax), Nevsor), ki(Nevsor).
```

```
ki([Nev|T]) :- writeln(Nev), ki(T).  
ki([]).
```

Most a Nevsor lista őrzi is a legjobbak névsorát.
(Ez persze, nem biztos, hogy fontos.)

Esetleg még: sort(Nevsor, Rendezett).

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

De persze így is lehet:

```
findall(Szam, adat(_,Szam), Szamok)  
majd kikeresni a Szamok lista maximumát, és megkeresni,  
melyik nevekhez tartozik ez az érték.
```

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

Hogyan rendez?

```
findall((Nev,Szam), adat(Nev,Szam), Adatok),  
sort(Adatok, Rendezve),...
```

```
findall((Szam,Nev), adat(Nev,Szam), Adatok),  
sort(Adatok, Rendezve),...
```

Megjegyzés:

Attól még, hogy rendezéshez esetleg (Szam,Nev) alakban adjuk meg az adatokat, kiíratni Nev, Szam sorrendben illik!

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

A nevek.dat fájlban nevek vannak felsorolva. Be kell olvasni őket, és létrehozni egy diak(Nev,0) szerkezetű adatokból álló adatbázist.

```
beolvas:- retractall(diak(_,_)),  
           see('nevek.dat'), be, seen.
```

```
be :- read(Nev), Nev \== end_of_file,  
      assert(diak(Nev,0)), be.
```

```
be.
```

ADATBÁZISKEZELÉS – PÉLDÁK

Ugyanez másképp:

```
be :- repeat,  
      read(Nev),  
      (  
        Nev == end_of_file,!  
        assert(diak(Nev,0)), fail  
      ).
```