

A GYAKORLATON MEG NEM OLDOTT FELADATOK AUTOMATIKUSAN HÁZI FELADATNAK TEKINTENDŐEK!

- Ismétlés:
 - szabályok felépítése
 - változó fogalma
 - ÉS / VAGY kapcsolat
- példak/kolesz.pl megoldása
- példak/os.pl kipróbálása
 - Cseréljük ki a második szabályt erre: $ose(X,Y) :- ose(X,Z), apja(Z,Y)$.
 - Most változtassuk meg a szabályok sorrendjét is:
 $ose(X,Y) :- ose(X,Z), apja(Z,Y)$.
 $ose(X,Y) :- apja(X,Y)$.

Feladatok:

1. Nézzük át a példak\pletyka.pl programot – javítsuk ki „kölcsonös” ismeretségre. A programhoz tartozó kommentben megtalálja, hogy mi mindent kell megoldani a feladat kapcsán. Oldja meg őket!
2. Adott a felhasználók neve, jelszava. Írjon beléptető rendszert:
 - a/ Valaki addig próbálkozhat, amíg nem tud belépni.
 - b/ Csak N-szer próbálkozhat.(A belépés most csak ennyi: ha sikerült, kiír egy üdvözlő szöveget.)
3. Alakítsa át az őse programot úgy, hogy azt is meg tudja állapítani, hogy hányadfokú ősről van szó. (Vegyen föl még egy-két tényadatot, hogy jobban ki tudja próbálni, pl. $ose(q,a)$.)
4. A bor világnapján egy falu polgármestere csapra veret egy 100 (általában N) literes hordót, amelyből ki-ki annyit tölthet magának, amennyit akar, amíg van bor. Írjon programot, amely mindig mutatja (kiírja), hogy épp hány liter van a hordóban.
Módosítás: most a leállás feltétele az, hogy kifogy a hordó.
Módosítsa úgy, hogy hamarabb is meg lehessen állni. (vagyis ha van még ital a hordóban, akkor kérdezze meg, hogy folytassuk-e vagy sem).
5. Adományt gyűjtenek valamilyen jó célra egy N fős társaság körében. Az embereket egyenként megkérdezik, hogy ad-e pénzt vagy sem. Ha igen, akkor olvassa be, hogy mennyit. Összesen hány Ft gyűlt össze?

6. Írja meg saját maga a „juhok-kecskék” feladat megoldásánál használt between eljárást!

kozott(Also, Felso, Szam) :- ...

(vagyis azt az eljárást, amely megadja két adott szám közötti összes egész számot.)

Módosítsa úgy, hogy valamekkora lépésközzel dolgozzon. (Ez lehet tört érték is.)

7. Számítsa ki N faktoriális értékét!

8. Írassa ki az A szám első N hatványát. ($N \geq 0$)

9. Oldja meg a hanoi torony problémáját. (ld. feladatok/hanoi.txt)

10. Nézze át a peldak\ut.pl programot. Futtassa nyomkövetéssel!
Keressen hibákat a programban! (Több tartalmi hiba is van benne.)