

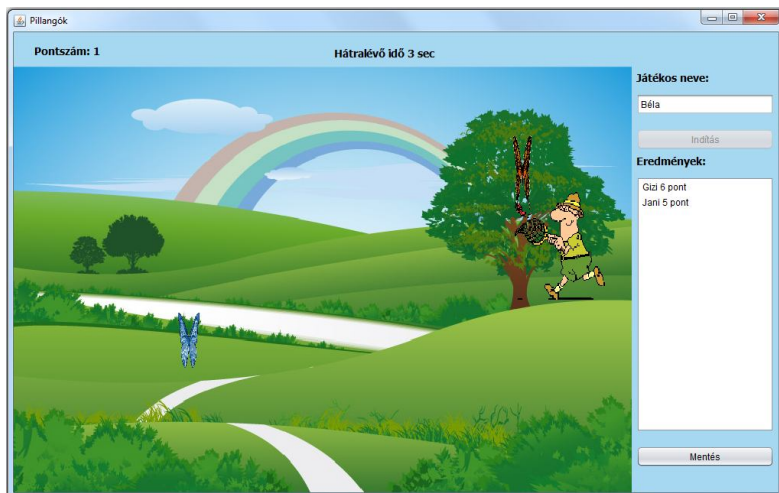
TUDNIVALÓK:

Most is és a következő gyakorlatokon is – akkor is, ha külön nem emeljük ki – az órán meg nem oldott feladatok HÁZI FELADAT-ként megoldandóak!!!

Ez fontos a tárgy sikeres teljesítéséhez!



Feladat:



Folytassuk a múltkori játékot, és írjuk meg az adatbázis-kezelő részt is!

Vagyis:

Induláskor adjuk meg a játékos nevét, és ha lejárt a játékidője, a listában jelenjen meg a neve és a pontszáma. Ha egy játékos többször is játszik, akkor válasszon a lehetőségek közül:

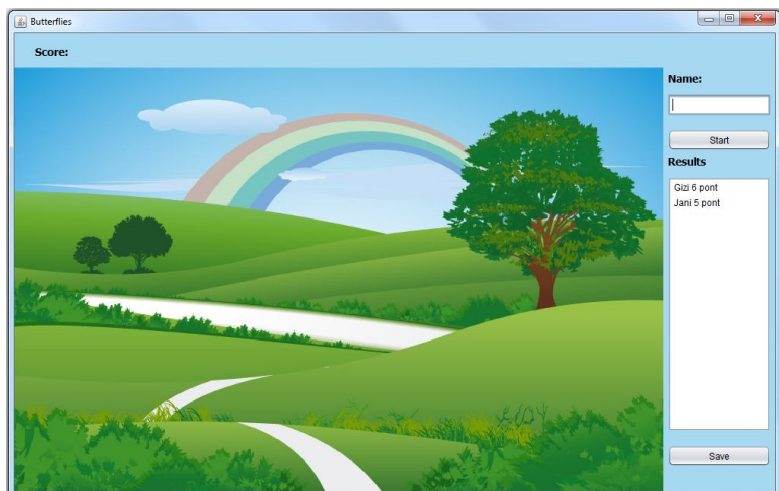
- csak a legutolsó eredménye jelenjen meg
- csak a legjobb
- esetleg a régi is és az új is, hogy könnyebben tudjon dönteni a mentésről

A listafelületen pontszám szerint csökkenően rendezve legyenek az adatok.

Még további folytatásként a listában lévő adatokat mentjük el egy adatbázisba, a következő induláskor az adatbázisból olvassa ki a játékosok adatait, és jelenítse is meg a listafelületen. Mentéskor értelemszerűen csak az újakat kell beszúrni, a korábban is létezőket pedig módosítani. Ehhez beágyazott Derby-t használunk majd Mavennel.

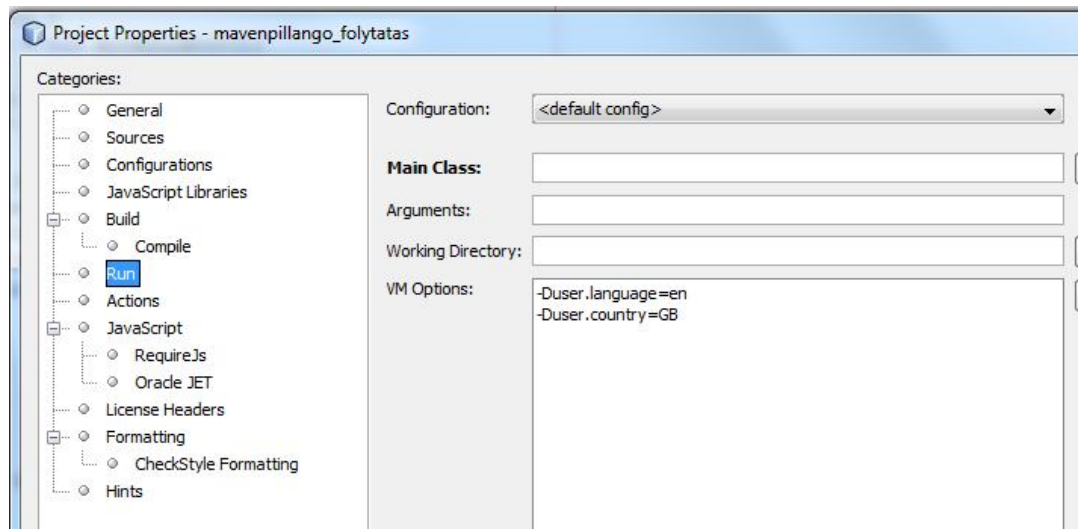
Ha belejött az adatbázis-kezelésbe, akkor tegyen fel még egy gombot, és törölje ki az adatbázisból a listafelületen kijelölt embereket. (Hf)

Ez már annyira jól sikerült játék lett ☺ - hogy akár külföldön is el lehet adni, ahhoz azonban nem magyar feliratok kellenének. Oldja meg, hogy könnyedén lehessen váltani angolra:



Úgy is megoldhatja, hogy a start gomb mellett rádiógombokkal lehet eldönteni, hogy magyarul vagy angolul akarjuk használni.

Ha nem a rádiógombok hatására akarja beállítani, hanem a VM-t kéri meg rá, akkor itt lehet beállítani:



és ezt kell beírni: `-Duser.language=en -Duser.country=GB`

- Készítsen futtatható jar állományt.
- Készítsen Java dokumentációt.
- Írjon egy rövidke tesztet a feladathoz – pl.: adott pontban tényleg eltaláljuk-e a pillangót, növekszik-e a játékos pontja, stb.
Teszt futtatása Maven-ből: fájlnev, jobb egérgomb, Test file

Ha még mindig sok idő marad, akkor oldjuk meg, hogy a kijelző panelre kattintva szüneteltetni lehessen a játékot (majd folytatni).

NAGYON FONTOS: Oldja meg az előző feladatot úgy, hogy teljesen nulláról kezd a megoldást!