

A pillangók leállítása a játékidő leteltekor:

A vezérlő `run()` metódusában:

```
while (hatralevoIdo >= 0) {  
    ...  
}  
leallit();
```

Ha csak enni lenne a `leallit()` metódus:

```
private void leallit() {  
    pillangok.clear();  
}
```

akkor nem látnánk őket a későbbiekben, de még addig futna a szál, ameddig ki nem érnek a mezőről.

Ha azt szeretnénk, hogy a szál se fusson, akkor meg kellene szakítani a futást:

```
private void leallit() {  
    for (Pillango pillango : pillangok) {  
        pillango.interrupt();  
    }  
//    pillangok.clear();
```

Azért javaslom, hogy maradhat kikommentezve a lista-takarítás, mert akkor jobban lehet látni, hogy valóban megállna a pillangók.

Az `interrupt` azonban kivételt dob a pillangó `run()` metódusában. Ezt tisztességesen kezelni kellene:

```
public void run() {  
    while (kepX > -kepSzelesseg && kepX < feluletSzelesseg  
        && kepY > -kepMagassag && kepY < feluletMagassag  
        && !elkaptak) {  
  
        try {  
            kepX += dx;  
            kepY += dy;  
            vezerlo.frissit();  
  
            Thread.sleep(ido);  
        } catch (InterruptedException ex) {  
            //    Logger.getLogger(Pillango.class.getName()).  
            //                                log(Level.SEVERE, null, ex);  
            return;  
        }  
    }  
    if (elkaptak) {  
        vezerlo.torol(this);  
    }  
}
```

Ha a generált loggert benne hagyjuk a catch ágban, akkor ki is írja, hogy kivétel dobodott

Az `interrupt()` hatására a szál még nem fejeződik be, ezért ha korrekten szeretnénk csinálni, akkor így kellene írunk a leállítást:

```
private void leallit() {
    for (Pillango pillango : pillangok) {
        pillango.interrupt();
        try {
            pillango.join();
        } catch (InterruptedException ex) {
            Logger.getLogger(Vezerlo.class.getName()).
                log(Level.SEVERE, null, ex);
        }
    }
}
```

Azért kellene a `join()` mert az megvárja, hogy a szál ténylegesen befejeződjön.

Az olyan szálakat, melynek `run()` metódusában `while(aktiv)` szerkezet van, egyszerűbb leállítani, csak az `aktiv` értéket kell `false`-ra állítani.