

TANTÁRGY ADATLAP és tantárgykövetelmények

Cím:	<i>Számítógépek alkalmazása II.</i>
Tárgykód:	<i>PMRESNE081P-LA-01, PMRESNE081P-LA-02, PMRESNE081B-LA-02, PMRESNE081B-LA-03, PMRESNE081B-LA-01, PMRESNE081B-LA-04</i>
Heti óraszám7[1]:	<i>/2/</i>
Kreditpont:	<i>2</i>
Szak(ok)/ típus8[2]:	<i>Építésmérnök Bsc szak , Építész osztatlan szak</i>
Tagozat9[3]:	<i>nappali</i>
Követelmény10[4]:	<i>féléves jegy</i>
Meghirdetés féléve11[5]:	<i>2012. tavaszi félév</i>
Nyelve:	<i>magyar</i>
Előzetes követelmény(ek):	<i>Mintatanterv szerint</i>
Oktató tanszék(ek)12[6]:	<i>Épületszerkezettan Tanszék</i>
Tárgyfelelős:	<i>dr. Halada Miklós egyetemi adjunktus</i>
Célkitűzése: <i>Az ArchiCad felhasználói szintű megismertetése.</i>	
Rövid leírás: <i>A hallgatók megismerkednek a 3d modellezés lehetőségeivel. Nagyobb léptékű tervek készítése. Épületek 3d modellezése. Kapcsolt modulok, vázszerkezet, rácsostartó szerkesztés, profilkezelő, szilárdtest műveletek. A tananyag ismertetése gyakorló feladatok megszerkesztése folyamán történik. Az osztályzás a félév során megírt két zárthelyi dolgozat és az órai feladatok alapján történik.</i>	
Oktatási módszer: <i>A tananyag ismertetése gyakorló feladatok szerkesztése folyamán történik. Félév végére a hallgatók elsajátítják az épületek 3d modellezésének lehetőségeit.</i>	
Követelmények a szorgalmi időszakban: <i>A foglalkozásokon való részvétel: A gyakorlatokon a részvétel kötelező. Az aláírás megszerzésének feltétele: A zárthelyik megírása, és legalább 10-10 pont elérése. Órai feladatok teljesítése.</i>	
Zárthelyi dolgozatok <i>A gyakorlatokon elhangzott vagy utalással érintett ismeretek számonkérése szerkesztési feladatok formájában.</i>	

7[1] Tárgykurzus típusok: ea – előadás, gy – gyakorlat, lab – labor

8[2] K – kötelező, KV – kötelezően választható, SZ – szabadon választható (fakultatív)

9[3] N – nappali, L – levelező, T – táv

10[4] a – aláírás, f – félévközi jegy, v – vizsga, s – szigorlat

11[5] os – őszi, ta – tavaszi

12[6] Több tanszék esetén zárójelbe a terhelés várható százalékos megoszlása

Órai feladatok

A gyakorlatokon kiadott szerkesztési feladatok teljesítése.

A szemeszterben megszerezhető pontszámok:

a feladat jellege	a feladat témája	elérhető pontszám
I. zárthelyi	1. - 7. hét előadásainak anyaga	20 pont
II. zárthelyi	8. - 15. hét előadásainak anyaga	20 pont
Órai feladatok		10 pont
	megszerezhető maximum	50 pont
	<i>megszerzendő minimum</i>	<i>2*10 pontt</i>

A félévközi jegy (f) számítása a félévben megszerzett pontok alapján:

ponthatár	érdemjegy
45-50 pont	jeles (5)
35-44 pont	jó (4)
26-34 pont	közepes (3)
20-25 pont	elégséges (2)

Pótlási lehetőségek:

A zárthelyik javítására az utolsó gyakorlati héten lesz lehetőség.
(csak egy zárthelyi dolgozat pótolható)

Konzultációs lehetőségek

Egyéni konzultációra a gyakorlati órákon, illetve a gyakorlatvezető heti fogadó óráján van lehetőség.

Tantárgykurzusok a 2011/2012. tanév 2. félévében:

Tárgy-kurzus típus	Oktató(k)	Nap/idő	Hely	Megjegyzés
	<i>Dr. Halada Miklós</i>	<i>Hétfő 9:30 – 11:00</i>	<i>A-102</i>	

Részletes tantárgyprogram		
Hét	előadások	gyakorlatok
1.		<i>Csoportbeosztások, névsorok egyeztetése. A félévi gyakorlati órák programjainak ismertetése</i>
2.		<i>Listák, kép eszköz, görbe eszköz</i>
3.		<i>3d ablak beállításai, kezelése. Nézőpont beállítás. Axonometria, perspektíva.</i>
4.		<i>Vázszerkezet, kapcsolt modulok</i>
5.		<i>Roofmaker, Trusmaker</i>
6.		<i>Felülethálók, gravitáció. Függönyfal eszköz</i>
7.		I. ZH.: szerkesztési feladat (20 pont) <i>vázás épület alaprajzi szerkesztése</i>
8.		<i>3d tárgyak használata (tetőablak, korlátok, berendezési tárgyak) Tárgy modellezés, GSM. tárgy mentés</i>
9.		<i>Profilkezelő. Szilárdtest műveletek. Tárgyak modellezési lehetőségei</i>
10.	<i>szünet</i>	
11.		<i>Látványtervezés. Beépített motorok. Fénykép és textúra beállítások</i>
12.		<i>Lámpa eszköz, fényforrások. 3d modell mentési formátumok.</i>
13.		<i>ARTLANTIS, Formfinder</i>
14.		II. ZH.: szerkesztési feladat (20 pont) <i>Épület vagy tárgy 3d modellezés + látványterv</i>
15.		Félévzárás, pót ZH. <i>konzultáció</i>