

TANTÁRGY ADATLAP és tantárgykövetelmények

Cím:	Mesterséges intelligencia
Tárgykód:	PMTRTLM714
Heti óraszám ¹ :	2 ea, 2 gy, 0 lab
Kreditpont:	4
Szak(ok)/ típus ² :	Mérnök Informatikus szak / K
Tagozat ³ :	N/L
Követelmény ⁴ :	V
Meghirdetés féléve ⁵ :	tavaszi
Nyelve:	Magyar
Előzetes követelmény(ek):	-
Oktató tanszék(ek) ⁶ :	Rendszer- és Szoftvertchnológia Tanszék (100%)
Tárgyfelelős:	Achs Ágnes
Célkitűzése: A tantárgy fő célja megismertetni a hallgatókat a mesterséges intelligencia alapjaival.	
Rövid leírás: A mesterséges intelligencia kutatási területei. Állapottér-reprezentáció, keresési algoritmusok. Kétszemélyes játékok. Tudásreprezentáció, bizonytalanságkezelés. Neurális hálózatok, ágensek.	
Oktatási módszer: Elméleti alapok bemutatása, jellegzetes feladatok megbeszélése. + önálló munka	
Követelmények a szorgalmi időszakban: Az előadásokon való, a kreditrendszerű TVSZ előírása szerinti részvétel. A hiányzások száma nem haladhatja meg a heti órák számának 30 %-át!	
Követelmények a vizsgaidőszakban: Elméleti vizsga teljesítése + az önálló kutatás és feladatmegoldás bemutatása	
Pótlási lehetőségek: A TVSZ előírása szerint.	
Konzultációs lehetőségek: Konzultáció biztosított minden foglalkozás végén, illetve egyeztetett időpontban.	
Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom: Kötelező jegyzetek: Órai jegyzetek, segédletek: neptun	

Hét	
1.	Bevezetés, fogalmak tisztázása, a mesterséges intelligencia témakörei.
2.	Állapottér-reprezentáció, keresések(1)
3.	Keresések(2), probléma redukció

¹ Tárgykurzus típusok: ea – előadás, gy – gyakorlat, lab – labor

² K – kötelező, KV – kötelezően választható, SZ – szabadon választható (fakultatív)

³ N – nappali, L – levelező, T – táv

⁴ a – aláírás, f – félévközi jegy, v – vizsga, s – szigorlat

⁵ os – őszi, ta – tavaszi

⁶ Több tanszék esetén zárójelbe a terhelés várható százalékos megoszlása

4.	Kétszemélyes játékok
5.	Tudásreprezentációs módszerek
6.	Bizonytalanságkezelés
7.	Neurális hálók, ágensek

Achs Ágnes