

TANTÁRGY ADATLAP és tantárgykövetelmények

Cím:	Szoftvertechnológia
Tárgykód:	IVB307ML
Féléves óraszám ¹ :	10 ea
Kreditpont:	2
Szak(ok)/ típus ² :	K
Tagozat ³ :	L
Követelmény ⁴ :	v
Meghirdetés féléve ⁵ :	os
Nyelve:	Magyar
Előzetes követelmény(ek):	Adatbázisok I., Programozás 2
Oktató tanszék(ek) ⁶ :	Rendszer és Szoftvertechnológia Tanszék
Tárgyfelelős:	Dr. Szendrői Etelka
Célkitűzése: A tárgy keretében a hallgatók megismerik az objektumorientált szoftverfejlesztési módszerek alapjait, technikáit. Megismerkednek az UML modellező nyelvvel.	
Rövid leírás: A szoftvertechnológia alapfogalmai. A szoftver életciklusa. Életciklus modellek. A szoftverfejlesztési projektek menedzselése. Szoftver architektúrák. Objektumorientált rendszerek. A fejlesztés alapelvei. UML elemei. Tesztelési és hibakeresési technikák. Szoftverkarbantartás. CASE eszközök használata a követelményspecifikáció, a tervezés fázisaiban. Használati eset modellezés. Szerkezeti modellezés. Viselkedés-, implementáció-modellezés. Adatmodell megtervezése. Felületi réteg megjelenési terve. Eseménykezelés.	
Oktatási módszer: A tantárgy oktatása előadáson történik.	
Követelmények a szorgalmi időszakban: Kiadott feladatok határidőre történő elkészítése. A félév vizsgával zárul. A lecke-könyv aláírásának feltétele: A kiadott feladatok határidőre történő beadása. Az órák minimum 50%-ának látogatása.	
Követelmények a vizsgaidőszakban: Írásbeli vizsga.	
Konzultációs lehetőségek: Az oktató által megadott időpontban, vagy előzetes egyeztetés alapján.	
Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom: 1. Ian Sommerville, Szoftverrendszerek fejlesztése, második kiadás, Panem Kiadó, 2007 2. Ian Sommerville, Software Engineering, 10th Edition, Pearson, 2015 3. Kondorosi Károly, László Zoltán, Szirmay-Kalos László: Objektum-orientált szoftverfejlesztés Computerbooks, Budapest, 1997. 4. Jeffry L. Whitten, Lonnie D. Bentley: Systems Analysis and Design Methods 5. R.S. Pressmann: Software Engineering, a Practitioners approach, McGraw-Hill, 1992 6. Raffai Mária: Információrendszer-fejlesztés, Novadat Kiadó, 1999 7. Oktató által kiadott segédletek	

¹ Tárgykurszus típusok: ea – előadás, gy – gyakorlat, lab – labor

² K – kötelező, KV – kötelezően választható, SZ – szabadon választható (fakultatív)

³ N – nappali, L – levelező, T – táv

⁴ a – aláírás, f – félévközi jegy, v – vizsga, s – szigorlat

⁵ os – őszi, ta – tavaszi

⁶ Több tanszék esetén zárójelbe a terhelés várható százalékos megoszlása

Konzultáció	Előadás
1.	Bevezetés. Követelményrendszer ismertetése A szoftverfejlesztési projekt jellemzői Szoftverkrízis. A szoftverfejlesztés életciklusa.
2.	Követelményspecifikáció. Üzleti folyamatok modellezése. Az UML modellező nyelv. Az UML diagramjai. Használati esetek.
3.	Osztálydiagram. Aktivitás diagramok. Szekvencia diagramok. Állapotok, állapot diagramok.
4.	Felülettervezés. Tesztelés.
5.	Agilis módszertanok. Scrum.

Dr. Szendrői Etelka
tantárgyfelelős