

TANTÁRGY ADATLAP és tantárgykövetelmények

Cím:	Informatika alapjai II.
Tárgykód:	IVB184MLMI
Heti óraszám ¹ :	1 ea, 0 gy, 2 lab
Kreditpont:	
Szak(ok)/ típus ² :	Műszaki Informatika/K
Tagozat ³ :	L
Követelmény ⁴ :	f
Meghirdetés féléve ⁵ :	ta
Nyelve:	Magyar
Előzetes követelmény(ek):	nincs
Oktató tanszék(ek) ⁶ :	Rendszer és Szoftvertechnológia Tanszék 100 %
Tárgyfelelős:	Ferenczy Gábor
Célkitűzése: Az Informatika alapjai II. c. tantárgy célja, hogy a modern műszaki ábrázolás lehetőségeit megismertesse.	
Oktatási módszer: Előadáson az elméleti alapok bemutatása – multimédia segítségével, gyakorlaton önálló feladatmegoldás – házi feladatok	
Követelmények a szorgalmi időszakban: A tematika szerinti zárthelyi dolgozat megírása. A zárthelyi dolgozatnak minimum elégségesnek kell lennie a félévi jegy megszerzéséhez. A félév végi jegy kialakításának módja: 1 zh. 0 - 50% → 1 51 - 63% → 2 64 - 76% → 3 77 - 90% → 4	
Pótlási lehetőségek: A zárthelyi 1 alkalommal pótolható ill. javítható külön meghirdetett időpontban!	
Konzultációs lehetőségek: előzetes egyeztetés alapján	
Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom: Kötelező jegyzetek: Órai jegyzetek, segédletek, kiosztott mintapéldák Ajánlott szakirodalom: Pintér Miklós: AutoCAD Tankönyv és példatár, Internet	

¹ Tárgykurszus típusok: ea – előadás, gy – gyakorlat, lab – labor

² K – kötelező, KV – kötelezően választható, SZ – szabadon választható (fakultatív)

³ N – nappali, L – levelező, T – táv

⁴ a – aláírás, f – félévközi jegy, v – vizsga, s – szigorlat

⁵ os – őszi, ta – tavaszi

⁶ Több tanszék esetén zárójelbe a terhelés várható százalékos megoszlása

Részletes tantárgyprogram			
Hét	Ea/ Gyak./ Lab.	Előadás	Gyakorlat
1.	1/0/2	AutoCAD 2021, bevezetés, fogalmak, beállítások, koordináta-rendszerek. Pont és pontstílus, egyenes meghatározása. Rajzoló segítő parancsok ismertetése	Az előadáson elhangzottak gyakorlása, rajzkészítés.
2.	1/0/2	Rajzelemek létrehozása, módosítása. Szövegbevitel módjai, méretek beállítása, megadása.	Az előadáson elhangzottak gyakorlása, rajzkészítés.
3.	1/0/2	Rajzelemek létrehozása, módosítása. Szövegbevitel módjai, méretek beállítása, megadása. Fólia használata, színek és vonaltípusok, sablonok.	Az előadáson elhangzottak gyakorlása, rajzkészítés.
4.	1/0/2	Blokkok, attribútumok használata. 3D modellek létrehozása	Az előadáson elhangzottak gyakorlása, rajzkészítés.
5.	1/0/2	Az elkészített dokumentum nyomtatási lehetőségének beállításai.	Zárthelyi dolgozat

Pécs, 2021. január 30.

Ferenczy Gábor
mérnöktanár