

TANTÁRGYI TEMATIKA ÉS TELJESÍTÉSI KÖVETELMÉNYEK

2022/2023 II. FÉLÉV

	<i>Cím</i>	<i>Webprogramozás 1.</i>
	<i>Tárgykód</i>	IVB065MNMI
<i>Heti óraszám: ea/gy/lab</i>		0/0/2
<i>Kreditpont</i>		4
<i>Szak(ok)/ típus</i>		Mérnökinformatikus / BSc
<i>Tagozat</i>		nappali
<i>Követelmény</i>		Évközi jegy
<i>Meghirdetés féléve</i>		tavaszi
<i>Előzetes követelmény(ek)</i>		IVB053MNMI, Programozás 1.
<i>Oktató tanszék(ek)</i>		Rendszer- és Szoftvertchnológia
<i>Tárgyfelelős</i>		Dr. Szabó Levente
<i>Oktatók</i>		Lénárt Anett, Laborci Gergely

TÁRGYLEÍRÁS

A tantárgy rövid leírása (max. 10 rövid mondat). (Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Alapadatok/Tárgyleírás rovat)

A tárgy általános ismereteket nyújt a weboldalak, és egyéb webes alkalmazások tervezését és készítését illetően. Ismertetjük a WWW, a HTTP és a kliens-szerver modell működését, majd a hallgatók gyakorlati példákon keresztül megismerkednek a HTML, a CSS és a JavaScript nyelvvel. Betekintést nyernek a backend-oldali, illetve az adatbázis-vezérelt webalkalmazások működésébe.

A hallgatók rendelkezésére bocsátunk előre elkészített mintafeladatokat.

Gyakorlati oktatás keretében a hallgatók felkészülnek arra, hogy egy weboldal fejlesztésének kliens oldali feladatait el tudják végezni, illetve megismerik a szerver oldali webprogramozás alapjait.

TÁRGYTEMATIKA

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika ablak)

1. AZ OKTATÁS CÉLJA

Célkitűzések és a tantárgy teljesítésével elérhető tanulási eredmények megfogalmazása.

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Oktatás célja rovat)

A kurzus fő célja, hogy a hallgatók a kurzus végén önállóan képesek legyenek egy kliens oldali webes alkalmazás elkészítésére, de megismerik a szerver oldali, adatbázissal rendelkező felhasználói és adminisztrációs weboldalakat is. Ezen webes alkalmazások a XXI. században megállják a helyüket.

2. A TANTÁRGY TARTALMA

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Tantárgy tartalma rovat)

TÉMAKÖRÖK

ELŐADÁS GYAKORLAT LABOR- GYAKORLAT

1. Követelményrendszer ismertetése, a web működése
2. HTML - Szintaktika, tag anatómia, szövegszintű elemek
3. HTML – Csoportosító elemek, beágyazott elemek, egy weblap szerkezeti felosztása
4. HTML - űrlapkészítés
5. CSS – Stíluslapok, stílusosztályok, szelektorok, öröklődés, dobozmodell
6. CSS – Egy weboldal szerkezeti kialakítása divek, illetve gridek használatával, reszponzivitás
7. HTML5, CSS3: A weblapkészítés technikája és ergonómiája
8. JavaScript - nyelvi alapok
9. JavaScript - Dokumentum Objektum Modell (DOM), esemény-vezérelt programozás. Formok.
10. JavaScript - Ajax, kommunikáció a szerverrel.

RÉSZLETES TANTÁRGYI PROGRAM ÉS A KÖVETELMÉNYEK ÜTEMEZÉSE

Jelezzük az oktatási szüneteket is!

GYAKORLAT/LABORGYAKORLAT

Okta- tási hét	Téma	Kötelező irodalom, oldalszám (-tól-ig)	Teljesítendő feladat (beadandó, zárthelyi, stb.)	Teljesítés ideje, határideje
1.	Követelményrendszer ismertetése. A web működése, kliens-szerver modell, http, url.	[1] Webprogramozas1_1 mappa		
2.	HTML alapok: Szintaktika, tag anatómia.	[1] Webprogramozas1_2 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/default.asp -tól https://www.w3schools.com/html/html_lists.asp -ig		
3.	HTML: Képbeillesztés, navigáció -, táblázatkészítés. Egy weblap szerkezeti felosztása.	[1] Webprogramozas1_3 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/html_links.asp -tól https://www.w3schools.com/html/html_lists.asp -ig https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp		
4.	HTML: Formok.	[1] Webprogramozas1_4 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp		
5.	CSS: Szelektorok, display típusok, box modell, színek.	[1] Webprogramozas1_5 mappa [2] https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp -ig		

6.	CSS: A weboldal szerkezeti kialakítása div-ek és grid-ek használatával. Reszponzív weboldalak.	[1] Webprogramozas1_6 mappa [2] https://www.w3schools.com/css/css_rwd_intro.asp - tól https://www.w3schools.com/css/css_rwd_grid.asp -ig [2] https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_grid_items.asp -ig		
7.	HTML, CSS gyakorlás: Egy komplex weblap készítése.	[1] Webprogramozas1_7 mappa [2] https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp -ig	HTML, CSS beadandó házi feladat	8. hét péntek 23:59
8.	JavaScript: alapok, beolvasás, kiírás.	[1] Webprogramozas1_8 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke3_lap1.html		
9.	Tavaszi szünet.			
10.	JavaScript: függvények, objektumok.	[1] Webprogramozas1_9 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke4_lap1.html		
11.	JavaScript: Dokumentum Objektum Modell (DOM).	[1] Webprogramozas1_10 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke5_lap1.html#hiv4		
12.	JavaScript: Dokumentum Objektum Modell (DOM), esemény-vezérelt programozás. Formok. JavaScript - Ajax, kommunikáció a szerverrel.	[1] Webprogramozas1_10 mappa	JavaScript beadandó házi feladat	13. hét péntek 23:59

		[4] http://webprogramoza.s.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke6_lap1.html [4] http://webprogramoza.s.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke7_lap1.html [2] https://www.w3school.com/js/js_ajax_http.asp	
13.	ZH.		
14.	Konzultáció.		
15.	Pót ZH.		

3. SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZER

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Számonkérési és értékelési rendszere rovat)

JELENLÉTI ÉS RÉSZVÉTELI KÖVETELMÉNYEK

A PTE TVSz 45.§ (2) és 9. számú melléklet 3§ szabályozása szerint a hallgató számára az adott tárgyból érdemjegy, illetve minősítés szerzése csak abban az esetben tagadható meg hiányzás miatt, ha nappali tagozaton egy tantárgy esetén a tantárgyi tematikában előirányzott foglalkozások több mint 30%-áról hiányzott.

A jelenlét ellenőrzésének módja (pl.: jelenléti ív / online teszt/ jegyzőkönyv, stb.)

Kötelező az órák 70%-án való részvétel. A részvételi arány nem befolyásolja az érdemjegyet, de a 30%-ot meghaladó hiányzás a tantárgy megtagadásával jár.

A jelenlét jelenléti ív alapján kerül ellenőrzésre.

Követelmény a tematika szerinti beadandó házi feladatok elkészítése, majd adott határidőre történő beadása és a zárthelyi dolgozat adott időben történő megírása. A zárthelyi dolgozat a 13. héten lesz megtartva.

Ha a hallgató a házi feladatokat határidőre beadja, és a zárthelyi dolgozatot 4-es vagy 5-ös érdemjegyre teljesíti, akkor megszerzi a 4-es, illetve 5-ös félévközi jegyét.

Ha a hallgató a házi feladatokat határidőre beadja, és a zárthelyi dolgozatot 2-es vagy 3-as érdemjegyre teljesíti, akkor a zárthelyi dolgozatot pótolhatja, vagy ha a pótlástól eláll, akkor a félév során beadott házi feladatokat szóban kell megvédenie a 2-es, illetve 3-as félévközi jegyért. Ha a szóbeli védés sikeres, akkor a félévközi jegyét a zárthelyi dolgozat érdemjegye alapján megkapja.

SZÁMONKÉRÉSEK

A tantárgy követelménytípusának megfelelő rovatok töltendők ki (félévközi jeggyel, vagy vizsgával záruló tantárgyak). A másik típus rovatokai törölhetők.

Félévközi jeggyel záruló tantárgy (PTE TVSz 40§(3))

Félévközi ellenőrzések, teljesítményértékelések és részarányuk a minősítésben (A táblázat példái törlendőek.)

Típus	Értékelés	Részarány a minősítésben
Házi feladat: HTML, CSS		
Házi feladat: JavaScript		
ZH.		100

Pótlási lehetőségek módja, típusa (PTE TVSz 47§(4))

A javításra, ismétlésre és pótlásra vonatkozó különös szabályokat a TVSz általános szabályaiával együttesen kell értelmezni és alkalmazni. Pl.: minden ZH és a beadandó jegyzőkönyvek, ..., a szorgalmi időszakban legalább egy-egy alkalommal pótolhatók/javíthatók, továbbá a vizsgaidőszak első két hetében legalább egy alkalommal lehetséges a ZH-k, a beadandók, ..., javítása/pótlása.

A be nem adott házi feladat pótlásának határideje: 14. hét péntek 23:59.
A zárthelyi dolgozat egyszer javítható, illetve pótolható a szorgalmi időszak 15. hetében.

Az érdemjegy kialakításának módja %-os bontásban

Az összesített teljesítmény alapján az alábbi szerint.

Érdemjegy	Teljesítmény %-ban kifejezve
jeles (5)	85 % ...
jó (4)	70 % ... 85 %
közepes (3)	55 % ... 70 %
elégletes (2)	40 % ... 55 %
elégtelen (1)	40 % alatt

Az egyes érdemjegyeknél megadott alsó határérték már az adott érdemjegyhez tartozik.

4. IRODALOM

Felsorolás fontossági sorrendben. (Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Irodalom rovat)

KÖTELEZŐ IRODALOM ÉS ELÉRHETŐSÉGE

- [1] Órai segédletek, prezentációk, mintapéldák
Elérhetőség: a Teams felületén
- [2] W3Schools Online Web Tutorials
Elérhetőség: <https://www.w3schools.com/>
- [3] MDN Web docs
Elérhetőség: <https://developer.mozilla.org/hu/>
- [4] A JavaScript programozási nyelv
Elérhetőség: <http://nyelvek.inf.elte.hu/leirasok/JavaScript/>
- [5] HTML (5) + CSS (3) Editing standards-compliant static web pages

AJÁNLOTT IRODALOM ÉS ELÉRHETŐSÉGE

- [6] Michael Moncur: Tanuljuk meg a JavaScript használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2006
- [7] Matt Zandstra: Tanuljuk meg a PHP5 használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2005
- [8] Julie C. Meloni: Tanuljuk meg a MySQL használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2003