

TANTÁRGYI TEMATIKA ÉS TELJESÍTÉSI KÖVETELMÉNYEK

2023/2024 II. FÉLÉV

<i>Cím</i>	<i>Webprogramozás 1.</i>
<i>Tárgykód</i>	IVB065MNMI
<i>Heti óraszám: ea/gy/lab</i>	0/0/2
<i>Kreditpont</i>	4
<i>Szak(ok)/ típus</i>	Mérnökinformatikus / BSc
<i>Tagozat</i>	nappali
<i>Követelmény</i>	Évközi jegy
<i>Meghirdetés féléve</i>	tavaszi
<i>Előzetes követelmény(ek)</i>	IVB053MNMI, Programozás 1.
<i>Oktató tanszék(ek)</i>	Rendszer- és Szoftvertchnológia
<i>Tárgyfelelős</i>	Dr. Szabó Levente
<i>Oktatók</i>	Lénárt Anett

TÁRGYLEÍRÁS

A tantárgy rövid leírása (max. 10 rövid mondat). (Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Alapadatok/Tárgyleírás rovat)

A tárgy általános ismereteket nyújt a weboldalak, és egyéb webes alkalmazások tervezését és készítését illetően. Ismertetjük a WWW, a HTTP és a kliens-szerver modell működését, majd a hallgatók gyakorlati példákon keresztül megismerkednek a HTML, a CSS és a JavaScript nyelvvel. Betekintést nyernek a backend-oldali, illetve az adatbázis-vezérelt webalkalmazások működésébe.

A hallgatók rendelkezésére bocsátunk előre elkészített mintafeladatokat.

Gyakorlati oktatás keretében a hallgatók felkészülnek arra, hogy egy weboldal fejlesztésének kliens oldali feladatait el tudják végezni, illetve megismerik a szerver oldali webprogramozás alapjait.

TÁRGYTEMATIKA

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika ablak)

1. AZ OKTATÁS CÉLJA

Célkitűzések és a tantárgy teljesítésével elérhető tanulási eredmények megfogalmazása.

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Oktatás célja rovat)

A kurzus fő célja, hogy a hallgatók a kurzus végén önállóan képesek legyenek egy kliens oldali webes alkalmazás elkészítésére, de megismerik a szerver oldali, adatbázissal rendelkező felhasználói és adminisztrációs weboldalakat is. Ezen webes alkalmazások a XXI. században megállják a helyüket.

2. A TANTÁRGY TARTALMA

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Tantárgy tartalma rovat)

TÉMAKÖRÖK

ELŐADÁS GYAKORLAT LABOR- GYAKORLAT

1. Követelményrendszer ismertetése, a web működése
2. HTML - Szintaktika, tag anatómia, szövegszintű elemek
3. HTML – Csoportosító elemek, beágyazott elemek, egy weblap szerkezeti felosztása
4. HTML - űrlapkészítés
5. CSS – Stíluslapok, stílusosztályok, szelektorok, öröklődés, dobozmodell
6. CSS – Egy weboldal szerkezeti kialakítása divek, illetve gridek használatával, reszponzivitás
7. HTML5, CSS3: A weblapkészítés technikája és ergonómiája
8. JavaScript - nyelvi alapok
9. JavaScript - Dokumentum Objektum Modell (DOM), esemény-vezérelt programozás. Formok.
10. JavaScript - Ajax, kommunikáció a szerverrel.

RÉSZLETES TANTÁRGYI PROGRAM ÉS A KÖVETELMÉNYEK ÜTEMEZÉSE

Jelezzük az oktatási szüneteket is!

GYAKORLAT/LABORGYAKORLAT

Okta- tási hét	Téma	Kötelező irodalom, oldalszám (-tól-ig)	Teljesítendő feladat (beadandó, zárthelyi, stb.)	Teljesítés ideje, határideje
1.	Követelményrendszer ismertetése. A web működése, kliens-szerver modell, http, url.	[1] Webprogramozas1_1 mappa		
2.	HTML alapok: Szintaktika, tag anatómia.	[1] Webprogramozas1_2 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/default.asp -tól https://www.w3schools.com/html/html_lists.asp -ig		
3.	HTML: Képeillesztés, navigáció -, táblázatkészítés. Egy weblap szerkezeti felosztása.	[1] Webprogramozas1_3 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/html_links.asp -tól https://www.w3schools.com/html/html_lists.asp -ig https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp		
4.	HTML: Formok. CSS: Bevezetés a CSS világába.	[1] Webprogramozas1_4 mappa [2] https://www.w3schools.com/html/html_form_s.asp [1] Webprogramozas1_5 mappa		
5.	CSS: Szelektorok, display típusok, box modell, színek.	[1] Webprogramozas1_5 mappa [2] https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp -ig		

6.	<p>CSS: A weboldal szerkezeti kialakítása div-ek és grid-ek használatával. Reszponzív weboldalak. Egy komplex weblap elemzése.</p>	<p>[1] Webprogramozas1_6 mappa [2] https://www.w3schools.com/css/css_rwd_intro.asp - tól https://www.w3schools.com/css/css_rwd_grid.asp -ig [2] https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_grid_items.asp -ig [2] https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp -tól https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp -ig</p>		
7.	1. ZH.		1. ZH.	
8.	JavaScript: alapok, beolvasás, kiírás.	<p>[1] Webprogramozas1_8 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke3_lap1.html</p>		
9.	Tavaszi szünet.			
10.	JavaScript: függvények, objektumok.	<p>[1] Webprogramozas1_9 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke4_lap1.html</p>		
11.	JavaScript: Dokumentum Objektum Modell (DOM).	<p>[1] Webprogramozas1_10 mappa [4] http://webprogramozas.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke5_lap1.html#hiv4</p>		

12.	JavaScript: Dokumentum Objektum Modell (DOM), esemény-vezérelt programozás. Formok. JavaScript - Ajax, kommunikáció a szerverrel.	[1] Webprogramozas1_10 mappá [4] http://webprogramoza.s.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke6_lap1.html [4] http://webprogramoza.s.inf.elte.hu/tananyag/wf2/lecke7_lap1.html [2] https://www.w3school.com/js/js_ajax_http.asp		
13.	2. ZH.		2. ZH.	
14.	Pót ZH.		PÓT ZH.	

3. SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZER

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Számonkérési és értékelési rendszere rovat)

JELNÉLTI ÉS RÉSZVÉTELI KÖVETELMÉNYEK

A PTE TVSz 45.§ (2) és 9. számú melléklet 3§ szabályozása szerint a hallgató számára az adott tárgyból érdemjegy, illetve minősítés szerzése csak abban az esetben tagadható meg hiányzás miatt, ha nappali tagozaton egy tantárgy esetén a tantárgyi tematikában előírányzott foglalkozások több mint 30%-áról hiányzott.

A jelenlét ellenőrzésének módja (pl.: jelenléti ív / online teszt/ jegyzőkönyv, stb.)

Kötelező az órák 70%-án való részvétel. A részvételi arány nem befolyásolja az érdemjegyet, de a 30%-ot meghaladó hiányzás a tantárgy megtagadásával jár.

A jelenlét jelenléti ív alapján kerül ellenőrzésre.

Követelmény a tematika szerinti zárthelyik adott időben történő megírása.

Az 1. ZH. a 7. héten, a 2. ZH. a 13. héten lesz megtartva.

Ha a hallgató a zárthelyin nem vesz részt, akkor elégtelen érdemjegyet kap a meg nem írt zárthelyire. hacsak nem igazolja a hiányzását a legközelebbi gyakorlati foglalkozáson.

SZÁMONKÉRÉSEK

A tantárgy követelménytípusának megfelelő rovatok töltendők ki (félévközi jeggyel, vagy vizsgával záruló tantárgyak). A másik típus rovatokai törölhetők.

Félévközi jeggyel záruló tantárgy (PTE TVSz 40§(3))

Félévközi ellenőrzések, teljesítményértékelések és részarányuk a minősítésben (A táblázat példái törölendők.)

Típus	Értékelés	Részarány a minősítésben
1. ZH.		50
2. ZH.		50

Mindkét zárthelyit minimum elégséges szintre kell teljesíteni a félévközi jegy megszerzéséhez.

Ha a két zárthelyi után kétesre áll a hallgató, akkor a 2. ZH. eredménye a dominánsabb a félévközi jegy kialakításánál.

Pótlási lehetőségek módja, típusa (PTE TVSz 47§(4))

A javításra, ismétlésre és pótlásra vonatkozó különös szabályokat a TVSz általános szabályaival együttesen kell értelmezni és alkalmazni. Pl.: minden ZH és a beadandó jegyzőkönyvek, ..., a szorgalmi időszakban legalább egy-egy alkalommal pótolhatók/javíthatók, továbbá a vizsgaidőszak első két hetében legalább egy alkalommal lehetséges a ZH-k, a beadandók, ..., javítása/pótlása.

Mindkét zárthelyi dolgozat egyszer javítható, illetve pótolható a szorgalmi időszak 14. hetében.

Az érdemjegy kialakításának módja %-os bontásban

Az összesített teljesítmény alapján az alábbi szerint.

Érdemjegy	Teljesítmény %-ban kifejezve
jeles (5)	85 % ...
jó (4)	70 % ... 85 %
közepes (3)	55 % ... 70 %
elégéséges (2)	40 % ... 55 %
elégtelen (1)	40 % alatt

Az egyes érdemjegyeknél megadott alsó határérték már az adott érdemjegyhez tartozik.

4. IRODALOM

Felsorolás fontossági sorrendben. (Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Irodalom rovat)

KÖTELEZŐ IRODALOM ÉS ELÉRHETŐSÉGE

[1] Órai segédletek, prezentációk, mintapéldák

Elérhetőség: a Teams felületén

[2] W3Schools Online Web Tutorials

Elérhetőség: <https://www.w3schools.com/>

[3] MDN Web docs

Elérhetőség: <https://developer.mozilla.org/hu/>

[4] A JavaScript programozási nyelv

Elérhetőség: <http://nyelvek.inf.elte.hu/leirasok/JavaScript/>

[5] HTML (5) + CSS (3) Editing standards-compliant static web pages

AJÁNLOTT IRODALOM ÉS ELÉRHETŐSÉGE

[6] Michael Moncur: Tanuljuk meg a JavaScript használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2006

[7] Matt Zandstra: Tanuljuk meg a PHP5 használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2005

[8] Julie C. Meloni: Tanuljuk meg a MySQL használatát 24 óra alatt, Kiskapu Kiadó, 2003