



## Tárgytematika

**Félév:** 2023/24/2

**Tárgynév:** Informatika alapjai 2.

**Tárgykód:** IVB185MNVM

---

<b>Felelős szervezet neve:</b>	Informatika és Villamos Intézet
<b>Felelős szervezet kódja:</b>	MIK-IV
<b>Tárgyfelelős neve:</b>	Dr. Horváth Ildikó
<b>Tárgy követelménye:</b>	Évközi jegy
<b>Tárgy heti óraszám:</b>	0/0/2/0
<b>Tárgy féléves óraszám:</b>	0/0/10/0

---

### Oktatás célja:

Az Informatika alapjai 2. c. tárgy keretében a hallgatók áttekintést kapnak az informatika jelenlegi helyzetéről és fejlődési irányairól. Cél a Villamosmérnök BSc. szakos hallgatók számára speciálisan a szakjukhoz kötődő és a vállalati gyakorlatban alkalmazott online kollaboratív szoftverek megismerése és a szakmában alkalmazott adatbázis kezelési ismeretek megszerzése.

### Tantárgy tartalma:

A hallgatók megismerkednek a 2D-s és 3D-s szoftver környezetekkel, az információ megszerzés, tárolás és a hatékony információ átadás és feldolgozás lehetőségeivel. A nagy mennyiségű adattárolás és feldolgozás elméleti és gyakorlati alapjaival. A tárgy keretében a hallgatók megismerik az adatbázisok elméleti alapjait, az adatbázis tervezés lépéseit.

### Témakörök:

1. Információ kezelés 2D környezetben
2. A 3D VR környezetek
3. Adatbáziskezelés

### Számonkérési és értékelési rendszere:

### Részvétel:

A laborgyakorlatokon és a számonkéréseken való részvétel kötelező. Ellenőrzése az laborgyakorlatokon alkalmasszerűen, a számonkéréseken minden alkalommal történik. A foglalkozásokról való távollét csak hivatalos irat (pl. orvosi igazolás) alapján igazolható. A hiányzások pótlására az órakeretben van lehetőség.

### Aláírás / Félévközi jegy feltétele:

A hallgatók számot adnak felkészültségükről:



## Tárgytematika

Félév: 2023/24/2

Tárgynév: Informatika alapjai 2.

Tárgykód: IVB185MNVN

### Számonkérési és értékelési rendszere:

- előadás elkészítésével a kiadott feladat szerint,
- egy-egy témakör lezárásakor, az adott témakör elméleti és gyakorlati ismereteiből a zárthelyi dolgozatok alkalmával.
- a zárthelyi dolgozat/ok egy alkalommal a szorgalmi időszak utolsó hetében pótolhatók.

Aláírást az a hallgató szerez, aki:

- minden gyakorlatokon aktívan részt vesz (csak igazolt hiányzás elfogadható), továbbá nem lépi túl a TVSZ szerint meghatározott hiányzási kvótát.
- legalább elégséges eredménnyel megoldja a témazáró zárthelyiket,
- határidőre beadja és előadja a kiadott feladat szerinti „házi dolgozatát” és az elfogadásra kerül.

### Félévközi jegy:

A félév során előírt 2 db zh teljesítménynek az 50 % - 50 % arányú figyelembevételével történik a jegy kialakítása. A ponthatárok a teljesített százalékok szerint a következők:

100 - 91% jeles (5)

90 - 81% jó (4)

80 – 71% közepes (3)

70 – 61% elégséges (2)

60 – 0% elégtelen (1)

### Kötelező irodalom:

1. Jeffrey D. Ullman-Jennifer Widom, Adatbázisrendszerek Alapvetés, 2. kiadás, Panem Könyvkiadó, 2008
2. Kovács László, Adatbázisok tervezésének és kezelésének módszertana, ComputerBooks, 2004
3. Brutzman, Don (October 2016). "X3D Graphics and VR" (PDF). web3D.org. Web3D Consortium. Retrieved 20 March 2017.

### Ajánlott irodalom:



## Tárgytematika

**Félév:** 2023/24/2

**Tárgynév:** Informatika alapjai 2.

**Tárgykód:** IVB185MNVM