

TANTÁRGYI TEMATIKA ÉS TELJESÍTÉSI KÖVETELMÉNYEK

2024/2025 I. FÉLÉV

Cím	Design, UX, Ergonómia
Tárgykód	IVB016MNNMI
Heti óraszám: ea/gy/lab	2/0/0
Kreditpont	3
Szak(ok)/ típus	Mérnökinfo BSc
Tagozat	Nappali
Követelmény	Évközi jegy
Meghirdetés féléve	2024/25/1
Előzetes követelmény(ek)	
Oktató tanszék(ek)	Rendszer és Szoftvertechnológia
Tárgyfelelős	Laborci Gergely
Oktatók	Laborci Gergely

TÁRGYLEÍRÁS

A tantárgy célja, hogy a hallgatók megismerkedjenek a felhasználói élmény (UX) és a felhasználói felület (UI) tervezés alapelveivel és gyakorlataival. A kurzus során a hallgatók elsajátítják a felhasználói kutatás, a prototípus készítés, a vizuális tervezés és a használhatósági tesztelés módszereit. Különös figyelmet fordítunk a felhasználóközpontú tervezésre, amelynek célja, hogy intuitív és vonzó digitális termékeket hozzunk létre. A tantárgy gyakorlati feladatokkal és valós projektek elemzésével segíti a hallgatók készségeinek fejlesztését.

TÁRGYTEMATIKA

1. AZ OKTATÁS CÉLJA

A tantárgy célja, hogy a hallgatók átfogó ismereteket szerezzenek a UX/UI tervezésről. A kurzus során a hallgatók, mint programozók, megtanulják követni és megérteni a UX/UI tervezési folyamatokat és azok metodikáit.

2. A TANTÁRGY TARTALMA

(Neptunban: Oktatás/Tárgyak/Tárgy adatok/Tárgytematika/Tantárgy tartalma rovat)

TÉMAKÖRÖK

ELŐADÁS

1. Bevezetés a UX/UI tervezésbe
2. Projektmunka inicializálása
3. Projekt üzleti céljainak definiálása
4. User Personák definiálása
5. User journey tervezés
6. User story vizsgálatok
7. Wireframe-ek tervezése
8. Design eszközök (Figma, AdobeXD)

RÉSZLETES TANTÁRGYI PROGRAM ÉS A KÖVETELMÉNYEK ÜTEMEZÉSE

ELŐADÁS

Okta-tási hét	Téma
1.	Bevezetés a UX/UI tervezésbe
2.	Projektmunka inicializálása
3.	Projekt üzleti céljainak definiálása
4.	User Personák definiálása
5.	User journey tervezés
6.	User story vizsgálatok

7.	Wireframe-ek tervezése
8.	Wireframe-ek tervezése
9.	
10.	Design eszközök (Figma, AdobeXD)
11.	Design eszközök (Figma, AdobeXD)
12.	Projektek bemutatása
13.	Zárthelyi dolgozat
14.	Zárthelyi dolgozat pótlása

3. SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZER

JELLENLÉTI ÉS RÉSZVÉTELI KÖVETELMÉNYEK

A PTE TVSz 45.§ (2) és 9. számú melléklet 3§ szabályozása szerint a hallgató számára az adott tárgyból érdemjegy, illetve minősítés szerzése csak abban az esetben tagadható meg hiányzás miatt, ha nappali tagozaton egy tantárgy esetén a tantárgyi tematikában előírányzott foglalkozások több mint 30%-áról hiányzott.

A jelenlét ellenőrzésének módja (pl.: jelenléti ív / online teszt/ jegyzőkönyv, stb.)

Jelenléti ív

SZÁMONKÉRÉSEK

Félévközi jeggyel záruló tantárgy (PTE TVSz 40§(3))

A félév során egy projektmunka elkészítése a feladat. A projektmunka elkészülte alapvető követelménye a tárgy teljesítésének. Az értékelés egy zárthelyi dolgozat alapján történik. Amennyiben a zárthelyi dolgozat eredménye nem éri el legalább a 70%-ot (4 érdemjegy), akkor a hallgatónak szóban meg kell védenie a beadandó feladatát. Sikeres szóbeli védelem esetén kaphatja meg a zárthelyi dolgozaton elért érdemjegyét, sikertelen védelem be nem adott projektfeladatnak minősül.

Félévközi ellenőrzések, teljesítményértékelések és részarányuk a minősítésben (A táblázat példái törlendőek.)

Típus	Részarány a minősítésben
Zárthelyi dolgozat	100%
Projektmunka	0%

Pótlási lehetőségek módja, típusa (PTE TVSz 47§(4))

Az érdemjegy kialakításának módja %-os bontásban

Az összesített teljesítmény alapján az alábbi szerint.

Érdemjegy	Teljesítmény %-ban kifejezve
jeles (5)	85 % ...
jó (4)	70 % ... 85 %
közepes (3)	55 % ... 70 %
elégseges (2)	40 % ... 55 %
elégtelen (1)	40 % alatt

Az egyes érdemjegyeknél megadott alsó határérték már az adott érdemjegyhez tartozik.